

PARCOURS PETITS EXPLORATEURS DU WEB

Cycle 3

Public : élèves de CM1 et CM2

Nombre d'étapes : 5

Durée du parcours (début/fin) : novembre 2024 à juin 2025

PRÉSENTATION DU PARCOURS

Ce parcours éducatif s'inscrit dans le cadre de l'**année européenne de l'éducation à la citoyenneté numérique**.

Il vise à développer la **citoyenneté numérique** des élèves, c'est à dire leur capacité à naviguer dans nos environnements numériques de manière sécuritaire et responsable et de s'engager activement et respectueusement dans ces espaces.

OBJECTIFS DU PARCOURS

- Favoriser la compréhension des droits et devoirs du citoyen numérique.
- Développer des compétences en matière de sécurité numérique : apprendre aux élèves à se protéger en ligne.
- Sensibiliser à l'usage responsable et éthique des technologies.

MODALITÉS D'INSCRIPTION

Candidature des classes via un lien envoyé dans la newsletter avant le 25 septembre.

Candidature soumise à validation de l'IEN.

Retour de la commission d'attribution (Ville de Marseille / Éducation nationale) la semaine du 14 octobre.

Priorisation des écoles qui candidatent pour plusieurs classes.

Les enseignants retenus s'engagent à suivre toutes les étapes du parcours.

LES ÉTAPES DU PARCOURS

ÉTAPE 1 : Réunion de lancement du Parcours

Mercredi 6 novembre > 13h30/16h30

Tiers Lieu de l'enfant - Canopé / 31 Bd d'Athènes, 13001 Marseille

(PRÉSENCE FORTEMENT CONSEILLÉE DE CHAQUE ENSEIGNANT INSCRIT)

- Présentation des enjeux et du déroulé du parcours.
- Présentation du **concours les trophées de la CNIL** : réalisation d'une œuvre numérique collective pour sensibiliser un public d'enfants sur la question de la citoyenneté numérique.
- Présentation des ressources pédagogiques par un conseiller pédagogique et par nos partenaires spécialisés sur le sujet.

ÉTAPE 2 : Participation au Numérique éthique tour - MAIF

26 ou 28 novembre 2024

Espace Bargemon - Hôtel de Ville, *Vieux Port*, 13002 Marseille

Demi-journée

Découverte du village numérique itinérant animé par des acteurs nationaux et locaux : vivre et partager des expériences immersives, des ateliers ludiques, des animations innovantes pour apprendre et comprendre les divers usages du numérique tout en sensibilisant aux risques.

ÉTAPE 3 : Sensibilisation des élèves et leurs parents sur la citoyenneté numérique

• *Dans les classes - Intervention «internet et toi et moi» - CNIL*

Dans le cadre de la semaine de protection des données - fin janvier 2025

Connaître les droits et les devoirs liés à l'usage d'Internet, savoir protéger sa vie privée et ses données personnelles pour une utilisation responsable des outils et des ressources numériques en ligne.

• *Dans l'école, en périscolaire - Kermesse numérique en famille - Ligue de l'enseignement*

Ateliers parents-enfants (robotique, applications éducatives, BD numérique, arts numérique...)

ÉTAPE 4 : Représentation théâtrale interactive sur la citoyenneté numérique

Dans les écoles

Un élève de CM2 se questionne au sujet de l'exposé qu'il doit réaliser sur l'usage des écrans.

Les élèves, spectateurs, sont interpellés pour l'aider dans cette réalisation.

30 minutes de représentation interactive / 15 min d'échanges avec le public.

En option- CM2: Passage du permis internet - police municipale

Dans les classes

Présentation par un policier de l'opération Permis Internet en classe.

Formation dispensée par l'enseignant (en 4 à 5 séances de 30 minutes environ) grâce au DVD fourni dans le kit et au code remis à chaque enfant.

Passation de l'examen du Permis Internet en présence du policier.

ÉTAPE 5 : Clôture du concours les trophées de la CNIL

Mai-juin 2025

Communication de la production numérique réalisée par chaque classe fin mai 2025.

Désignation des classes lauréates par le jury.

Remise de prix aux lauréats : un kit de de web TV et un kit de web radio (Lieu à déterminer).

Restitution des productions devant les classes participantes et les familles dans chaque école.

Mutualisation et partage des productions sur un espace numérique.

MATÉRIEL PÉDAGOGIQUE

Mise à disposition de ressources pédagogiques pour les enseignants dans un espace numérique.

Remise d'un livret à chaque élève sur la protection de données.